

# KULDIG AppCreator

Digitale Besuchererlebnisse  
gemeinsam gestalten.





# INHALTSVERZEICHNIS

- 3**      **DAS KULDIG ANGEBOT**
- 5**      **KULDIG AppCreator**
- 9**      **BASIS- UND  
ERWEITERUNGSMODULE**
- 23**     **KULDIG ACADEMY UND SUPPORT**
- 25**     **SERVICES FÜR AUSGABEGERÄTE**
- 27**     **PARTNER UND ENGAGEMENT**
- 28**     **ÜBER UNS**
- 29**     **BITTE WENDEN: fabulAPP**

# DAS KULDIG ANGEBOT

## **KULDIG bietet Ihnen neue Möglichkeiten für Ihre digitale Vermittlung.**

Der **KULDIG** AppCreator bildet dabei das Herzstück unseres Angebots. Mit dieser Software erstellen, veröffentlichen und verwalten Sie Ihre Apps einfach und selbst, ohne Programmierkenntnisse.

## **UMSETZUNG**

Von der ersten Idee bis zur Veröffentlichung und darüber hinaus: Wir begleiten Sie auf Ihrem Weg zur eigenen App und liefern Ihnen die nötigen Werkzeuge dafür. Unser Angebot beinhaltet neben dem **KULDIG** App-

Creator als Software ein umfassendes System an Möglichkeiten der Erweiterung Ihrer App sowie der Anbindung externer Services.

## **BERATUNG**

Wir besprechen mit Ihnen alle Optionen unter Berücksichtigung Ihrer Anforderungen und Gegebenheiten Ihrer Einrichtung.

## **CONTENT**

Was ist in Bezug auf Inhalte und Medien für eine digitale Anwendung zu beachten? Wir unterstützen Sie mit Leitfäden und Workshops dabei, Ihren Content für eine App vorzubereiten.

## **INTEGRATIONEN EXTERNER SERVICES & SAMMLUNGEN**

Wir bieten diverse Module, um Ihre existierenden Services vom Ticketingsystem über Ihren Webshop bis zu Ihrer Sammlungsdatenbank in eine App zu integrieren. Dies funktioniert über Schnittstellen, die Ihre bestehenden Websites, Services und Datenbanken mit der App verbinden.

## **HARDWARE**

Bei Bedarf bieten wir Ihnen auf die mit dem **KULDIG** AppCreator erstellten Apps abgestimmte Hardware. Zudem stellen wir mit dem **KULDIG** MDM die nötige Software zur zentralen Verwal-

tung und Steuerung von Geräteparks zur Verfügung.

## **MAINTENANCE**

Wir sorgen dafür, dass Ihre App immer auf dem neusten Stand ist. Außerdem entwickeln wir kontinuierlich neue Module und Funktionen und optimieren bestehende Module. Regelmäßig informieren wir Sie dazu in unseren **KULDIG** Stammtischen.

## **INDIVIDUELLE GESTALTUNG**

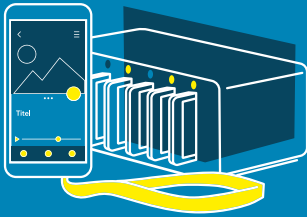
Eine Vielzahl individueller Gestaltungsmöglichkeiten steht Ihnen im **KULDIG** AppCreator zur Verfügung, um Ihre Corporate Identity in der App abzubilden. Unser Team ermöglicht Ihnen bei Bedarf weitere maßgeschneiderte Services.

**Gestalten Sie mit uns digitale Besucherlebnisse!**

# DER KULDIG AppCreator



Um Ihnen die optimale Handhabung der mit dem KULDIG AppCreator erstellten Apps zu ermöglichen, bieten wir Ihnen flankierend folgende KULDIG Produkte.



**KULDIG HARDWARE**



**KULDIG CDN**



**KULDIG MDM**



**KULDIG KIOSKMODUS**

# DER KULDIG AppCreator

## **ANWENDUNG**

Mit dem **KULDIG** AppCreator erstellte Anwendungen veröffentlichen Sie einfach und vollautomatisch für Android, iOS und als Web-App. Eine nachträgliche Anpassung ist jederzeit möglich.

## **FLEXIBILITÄT**

Der **KULDIG** AppCreator bietet Ihnen vielseitige Funktionen zur individuellen Gestaltung und innovative Module mit zahlreichen interaktiven Elementen.

## **DIE KULDIG BASISVERSION**

Im **KULDIG** AppCreator lassen sich alle Elemente flexibel anordnen. Die Startseite der App, die Menüs und die Stationen arrangieren Sie

nach Bedarf und Zielstellung Ihrer App oder Ihrer Einrichtung.

## **UMSETZUNG**

Sie können beliebig viele Führungslinien mit Touren und Stationen umsetzen. Bei Bedarf stellen Sie jederzeit zusätzliche Materialien und Texte ein. Zur Ergänzung der grundlegenden Funktionen stehen Ihnen über 50 Erweiterungsmodule zur Verfügung.

Für die Darstellung Ihrer Inhalte mittels vielfältiger Medien stehen Ihnen Bilder-Slider, Audio- und Video-Player sowie PDF-Viewer zur Verfügung. Diese Elemente arrangieren Sie flexibel in Ihrer App.



Die Position von Stationen und Objekte auf Außenkarten und Lageplänen definieren Sie direkt über die Karte im **KULDIG** AppCreator.

### **GESTALTUNG**

Es steht Ihnen eine Vielzahl individueller Gestaltungsmöglichkeiten zur Verfügung. Wir ergänzen und optimieren permanent diese Optionen, um eine optimale User Experience innerhalb der Apps zu gewährleisten. Es lassen sich verschiedene Optionen für Farbanpassungen und zur Definition des Aussehens der einzelnen Module definieren.

Bei Mehrsprachigkeit steht eine integrierte Sprachaus-

wahl zur Verfügung. Wahlweise aktivieren Sie die Module Nummerneingabe und/oder QR-Code-Scanner für Ihre App.

### **STATISTIKEN**

Nach Veröffentlichung der App stehen Ihnen Nutzungsdaten zur Verwendung der App bereit.

Mehr zu unseren zahlreichen Erweiterungsmodulen und deren Einsatz in verschiedenen Use Cases, den Gestaltungsoptionen sowie Möglichkeiten im Bezug auf Barrierefreiheit mit dem **KULDIG** AppCreator finden Sie auf den folgenden Seiten.

# MULTIPLE STANDORTE

## **ALLE ORTE IN EINER APP**

Das Erweiterungsmodul Multiple Standorte ermöglicht, innerhalb einer App verschiedene Liegenschaften und deren spezifische Bedarfe abzubilden.

So können die einzelnen Standorte zielgerichtet Ihre Anforderungen umsetzen und auf diverse Zielgruppen abstimmen.

## **BEDIENUNG IM AppCreator**

Die Bedienung im **KULDIG** AppCreator und die Verfügbarkeit der Erweiterungsmodule im System ist wie gewohnt einheitlich gestaltet und geregelt. Alle Beteiligten können auf dieselbe Grundlage zurückgreifen. Für Mit-

arbeitende bietet dies besonders im Austausch untereinander viel Potential. Gemeinsam können Sie Vermittlungskonzepte erarbeiten und anschließend standortspezifisch umsetzen.

## **BESSERE REICHWEITE**

Die Abbildung mehrerer Standorte oder Einrichtungen innerhalb einer zentralen App erleichtert die Kommunikation für Stiftungen, Schlösserverwaltungen oder größere Verbände. Besuchende erhalten so einen umfassenden Überblick und erfahren von weiterführenden Angeboten.

## **INDIVIDUELLE MODULE FÜR DIE EINZELNEN STANDORTE**

Ob Gamification und Edutainment für Familien und Schulklassen oder klassischer Multimedia-Guide für Gruppenreisende, beide Varianten können einzeln oder parallel auf Basis des Erweiterungsmoduls Multiple Standorte abgebildet werden.

Durch die Modulvielfalt im **KULDIG** AppCreator können Sie zielgerichtet die passenden Module für einen einzelnen Standort konfigurieren und in die App integrieren.

## **LANGFRISTIGE FLEXIBILITÄT**

Eine nachträgliche Integration von zusätzlichen Erweiterungs-

modulen ist jederzeit möglich. Dies gilt auch für neu entwickelte Module.

Auch das Ergänzen neuer Standorte kann flexibel über den **KULDIG** AppCreator gesteuert werden.

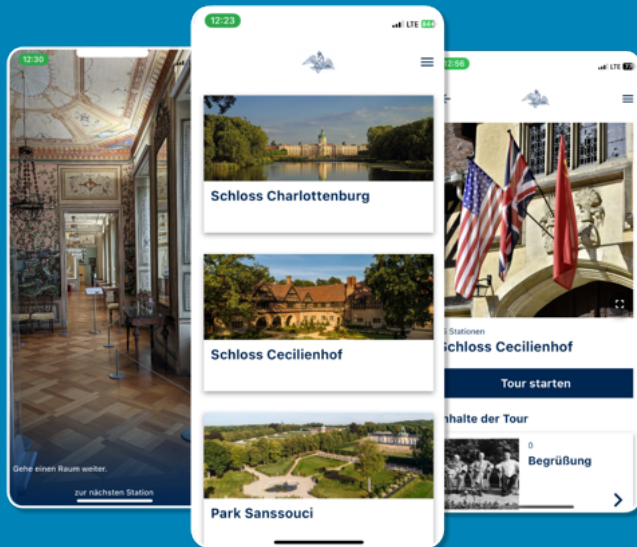
# USE CASE: STAATLICHE SCHLÖSSER GÄRTEN UND KUNSTSAMMLUNGEN MV



Die App der Staatlichen Schlösser, Gärten und Kunstsammlungen Mecklenburg-Vorpommern (SSGK-MV) beinhaltet Standorte wie beispielsweise das Schloss Schwerin oder das Schloss Hohenzieritz. Um die Audioführungen und Medien zu Liegenschaften den Besuchenden verfügbar zu machen, nutzen die SSGK-MV ebenfalls das Modul Multiple Standorte und ergänzen sukzessive alle Standorte in der App.

Eine Besonderheit ist hier, dass die Angebote sehr unterschiedlich für den Innen- und Außenbereich oder einer Mischung zu beidem ausfallen. In Innenräumen bieten sich Nummern-Eingaben oder interaktive Lagepläne an, bei Außentouren kommen GPS-gestützte Routenführungen zum Einsatz.

# USE CASE: STIFTUNG PREUSSISCHE SCHLÖSSER UND GÄRTEN



Die zunächst als vier Einzel-Apps veröffentlichten Anwendungen der Stiftung Preussische Schlösser und Gärten (SPSG) wurden mit dem Erweiterungsmodul Multiple Standorte in einer App zusammengeführt. Damit ermöglichten wir einen Wechsel von einzelnen Apps zu einer standortübergreifenden SPSG-App.

Ein Schwerpunkt liegt dabei auf einem übergreifenden und einheitlichen Erscheinungsbild. Andererseits sollten die jeweiligen Einrichtungen individuelle Funktionen und Inhalte anbieten. Das Angebot variiert von zweisprachigen Anwendungen bis hin zu 13 Sprachprofilen für einen Standort. Beide Anforderungen sind durch den **KULDIG** AppCreator mit dem Erweiterungsmodul Multiple Standorte abgedeckt und umgesetzt.

# GAMIFICATION & EDUTAINMENT

Der **KULDIG** AppCreator bietet verschiedene Erweiterungsmodule und Mini-Games. Dazu zählen auch Selfie-Filter und Fotopunkte.

## **DAS RALLYE MODUL**

Neu ist unser Rallye-Modul, das eine Vielzahl an unterschiedlichen Kombinationen von Herausforderungen und Aufgaben bietet.

Mit Hilfe des Rallye-Moduls können Sie kleine Quiz-Touren, Schnitzeljagden oder auch interaktive Storytellings realisieren.

Das Modul gehört zum Umfang der Basisversion und steht so allen Nutzenden des **KULDIG** AppCreator zur Verfügung.

## **STORYTELLING MIT KULDIG**

Ob animiert oder statisch: Avatar-basiertes Storytelling macht Ihre Ausstellung für verschiedene Zielgruppen zugänglich und unterhaltsam.

## **WEITERE MODULE**

Erweiterungsmodule wie der Vorher-Nachher-Slider, 360°-Ansichten oder 3D-Modell-Viewer bieten Ihren Besuchenden in einer App neue Zugänge.

Mit diesen Modulen können Ihre Exponate, deren Entstehungsgeschichte oder Outdoor-Stationen aus ganz neuen Perspektiven erlebt werden.

Besonders in Kombination mit einem nachhaltigen Vermittlungskonzept und gutem Storytelling schaffen Sie mit unseren Modulen für Gamification ein eindrucksvolles Besucherlebnis.

### **AVATARE & 3D-MODELLE**

Derzeit arbeiten wir an einem neuen Erweiterungsmodul zur Integration von animierten Avataren in Rallye-Touren oder auch linearen und explorativen Rundgängen.

Auch 3D-Modelle von Exponaten oder historischen Gebäuden können Sie mit dem **KULDIG** AppCreator in Ihre App integrieren.

### **CONTENT-ERSTELLUNG**

Benötigen Sie 360°-Aufnahmen, 3D-Modellierungen oder Foto und Videoproduktionen?

Oft fehlt die Zeit und das Know-How, hochwertige Medieninhalte für Ihre App herzustellen. An dieser Stelle unterstützen wir Sie sehr gern.

Sprechen Sie uns an! Denn eine App lebt auch von ihren Inhalten.

# USE CASE: LWL-INDUSTRIEMUSEUM HENRICHSHÜTTE HATTINGEN



Für die App des LWL-Industriemuseum Henrichshütte Hattingen haben wir in co-kreativer Arbeit unter anderem mit PUPPETEERS und Hattinger Schüler:innen eine individuelle Rallye-Tour entwickelt.

„Mit der Ratte durch's Revier“ lädt Kinder, Familien und Schülergruppen dazu ein, gemeinsam und spielerisch das Gelände in und um die Henrichshütte zu entdecken. Ein animierter Avatar sorgt für spannendes und zusammenhängendes Storytelling innerhalb der Rallye.

Wir bieten zum Thema Storytelling seit dem Frühjahr 2024 auch Workshops innerhalb der **KULDIG** Academy an. Für mehr Informationen zum Programm und zu anderen Workshop-Themen schreiben Sie uns gern an: [academy@kuldig.de](mailto:academy@kuldig.de)



# USE CASE: ZIEGELEIPARK MILDENBERG



Das Team des Ziegeleipark Mildenberg hat für seinen Wasserspielplatz eine Rallye mit dem **KULDIG** AppCreator entwickelt. Kinder erleben hier die Welt der Ziegelherstellung und können diese nachspielen.

Die App liefert Informationen in verschiedenen Formaten. Eine Rallye fordert heraus und motiviert, sich mit neuen Inhalten auseinanderzusetzen. Für Museen ergeben sich gerade im Hinblick auf Schulklassen neue Möglichkeiten der Vermittlung – und das mit neuesten technischen Mitteln.

Ganz nebenbei können Rallyes dazu beitragen, Gesehenes und Gelerntes besser zu behalten, denn: Durch das aktive Mitmachen und das Lösen von Aufgaben wird das Erlebnis im Museum intensiver wahrgenommen und bleibt somit länger im Gedächtnis!

# REDUKTION VON BARRIEREN

## MEHRSPRACHIGKEIT

Um einem internationalen Publikum Zugang zu Ihren Inhalten zu ermöglichen, können Sie Ihre App in verschiedenen Sprachen anlegen.

Nutzende stellen beim ersten Öffnen der App ihre gewünschte Sprache ein. Auch Leichte oder Einfache Sprache können Sie als Sprachprofile ergänzen.

## VOICEOVER & TALKBACK

Die mit dem **KULDIG** App-Creator erstellten Apps unterstützen vollumfänglich die systemeigenen VoiceOver und TalkBack-Funktionen für sehbeeinträchtigte oder blinde Menschen. Mit dieser

Funktion ermöglichen Sie einen reibungslosen Zugang zu Ihrer App und Ihren Inhalten.

## TEXT2SPEECH

Mit dem Erweiterungsmodul Text2Speech konfigurieren Sie, welche Texte eine Vorlesefunktion erhalten sollen. Anders als bei VoiceOver und TalkBack können Texte so selektiv mit einer Vorlesefunktion versehen werden.

## VISUELLE MODIFIKATIONEN

Nutzende der App können die Schriftgröße innerhalb einer App frei definieren. Ebenso können bestimmte Kontrast-Modi neben der Standardversion ausge-

wählt werden. Für eine leichtere Lesbarkeit Ihrer Inhalte beraten wir sie gern in Bezug auf optimale Textlängen.

### **AUDIO UND VIDEO**

Für Ihre Videos bieten wir ein Erweiterungsmodul für Untertitelungen von Videoinhalten an.

Für Ihre Audio-Inhalte können Sie Texttranskripte ergänzen. Nutzende der App haben zudem die Möglichkeit, die Abspielgeschwindigkeit von Audios einzustellen.

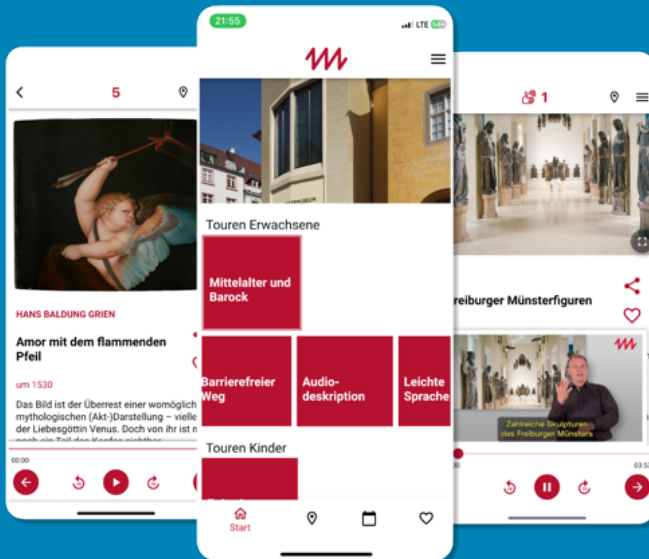
### **GEBÄRDENSPRACHE**

Mit Videos in Gebärdensprache machen Sie Ihre App

noch barrierärmer. Gebärdensprachevideos können Sie einfach in Stationen anlegen.

Wir arbeiten kontinuierlich daran, unser Angebot an Funktionen und Modulen im **KULDIG** AppCreator zu erweitern und weitere individuelle Bedarfe Ihrer Besuchenden optimal abzudecken.

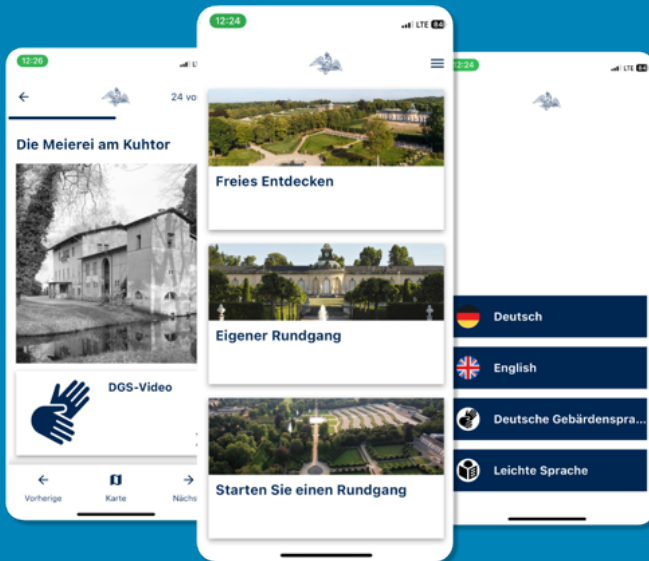
# AUGUSTINERMUSEUM



Besuchende entdecken im Augustiner Museum Freiburg die zahlreichen Exponate aus verschiedenen Epochen mit verschiedenen Touren für Groß und Klein. Das inklusive Konzept des Museums bildet auch die App ab: Neben des Angebots aller Inhalte in Gebärdensprache und Leichter Sprache ermöglicht eine Tour mit speziellen Audiodeskriptionen die Zugänglichkeit für Besuchende mit Sehbeeinträchtigungen.

Außerdem bietet die App neben interaktiven Lageplänen eine barrierefreie Wegführung auf Basis des gleichnamigen Erweiterungsmoduls. Für Besuchende ohne Smartphone bietet das Augustiner Museum kostenfreie Leihgeräte inklusive Induktionsschleifen an.

# SPSG-APP: PARK SANSSOUCI



Die App der Stiftung Preußische Schlösser und Gärten (SPSG) mit multiplen Standorten beinhaltet unter anderem Inhalte zum Park Sanssouci. Diese sind neben der Standardversion in Leichter Sprache und mit Gebärdensprachevideos verfügbar. Eine barrierearme Route führt Besuchende mit Mobilitätseinschränkungen durch das Weltkulturerbe in Potsdam. Abseits der App bietet die SPSPG auch einen Shuttle-Service zwischen den Neuen Kammern und dem Grünen Gitter an.

Neben einem Pflanzenscanner, der das freie Entdecken der Flora rund um Sanssouci ermöglicht, integriert die App das Erweiterungsmodul "Individuelle Touren", welches es ermöglicht, aus den zahlreichen Stationen einen individuellen Rundgang zusammenzustellen.

# VERKNÜPFUNGEN & INTEGRATIONEN

## **SAMMLUNGSANBINDUNG**

Ihre bereits online verfügbaren Sammlungen integrieren wir mittels Schnittstellen.

## **MUSEUMSSHOPS & TICKETINGSYSTEME**

Bereits existierende Museumsshops oder Ticketingsysteme binden wir an Ihre App an.

Für Kund:innen von go-mus bieten wir ein spezielles Erweiterungsmodul go-mus im **KULDIG** AppCreator an. Damit bilden Sie alle Services Ihres Ticketshops unkompliziert in Ihrer App ab.

Das Erweiterungsmodul für go~mus wird derzeit unter

anderem vom Museum Wiesbaden verwendet.

## **WEITERE MÖGLICHKEITEN**

Externe Inhalte auf Websites können mittels des Erweiterungsmoduls WebView eingebunden werden.

Ebenso bietet das Erweiterungsmodul Pflanzen-Scanner eine solche Integration zur Erkennung von Pflanzen und Blumen. Solche Angebote eignen sich wunderbar für einen Entdeckermodus. Ob in Innenräumen, im Park oder auf Wanderwegen: Der **KULDIG** AppCreator bietet für jede Begebenheit optimale Möglichkeiten für Ihre Besuchenden.

## **INTEGRATION VON KARTEN**

Mit Hilfe des **KULDIG** AppCreator können Sie Außenkarten mit den einzelnen Stationen in Ihre App integrieren.

Alternativ oder ergänzend können Sie interaktive Lagepläne auf Basis von Grafiken ergänzen.

## **HILFREICHE FUNKTIONEN FÜR OUTDOOR-TOUREN**

Bei Bedarf zeichnen Sie individuelle Streckenverläufe zur Anzeige auf der Außenkarte ein. Dies erleichtert Nutzenden Ihrer App besonders bei größeren Outdoor-Touren die Orientierung.

## **SMART INDOOR NAVIGATION**

Für eine smarte Indoor-Navigationslösung bieten wir Ihnen unsere Expertise und beraten Sie gern im Hinblick auf die ideale Lösung für Ihre Einrichtung.

**Kommen Sie für einen Austausch, welche Möglichkeit sich für Ihre Institution am besten eignet, auf uns zu. Wir helfen gern bei der Auswahl!**

# KULDIG ACADEMY

## **DIE KULDIG ACADEMY**

Wir unterstützen Sie mit unserer Expertise in allen Belangen der App-Erstellung.

In der **KULDIG** Academy bieten wir Ihnen Workshop-Formate rund um das Thema digitale Vermittlung auf Basis des **KULDIG** AppCreator.

Gemeinsam mit Expert:innen aus unterschiedlichen Bereichen erarbeiten Sie Ihr Konzept, optimieren Ihre bereits bestehende App oder lassen sich von neuen Ideen sowie dem Austausch mit Kolleg:innen inspirieren.

## **EIN ERWEITERTES ANGEBOT**

Wir bereiten Sie mit Schulun-

gen intensiv und nachhaltig auf die Arbeit mit unserem **KULDIG** AppCreator vor. Doch zahlreiche weiterführende Themen unterstützen die Erstellung einer App.

Wie können Sie Ihre Inhalte optimal in Szene setzen? Wie können Sie Inhalte so kontextualisieren, dass sich eine Geschichte daraus ergibt? Lohnt sich digitales Storytelling für eine bestimmte Sammlung?

Wie kann ich das bestmögliche Nutzungserlebnis umsetzen? Diese und weitere Fragen greifen wir in verschiedenen Vorträgen und Workshops auf.



## **FOKUS AUF BEDARFE VERSCHIEDENER INSTITUTIONEN**

In unserer jahrelangen Arbeit mit Kultureinrichtungen begegnen uns regelmäßig Themen, die bei der App-Konzeption eine wichtige Rolle spielen und immer wieder Fragen aufwerfen.

Dabei haben wir die verschiedenen Bedürfnisse unterschiedlicher Museen im Blick.

Regelmäßig führen wir Workshops zugeschnitten auf bestimmte Typen von Einrichtungen durch, damit wir uns stärker auf deren Bedarfe konzentrieren können.

## **DOZENTEN IN DER ACADEMY**

Unsere Workshops werden von Spezialisten auf ihren Gebieten geleitet.

Unter anderem konnten wir Matthias Leitner als Experten für Digitales Storytelling und Christian Gries, Leiter der Abteilung Digitale Museumspraxis und IT am Landesmuseum Württemberg gewinnen.

Aus unserem Team führt Tasmin Riedel vor allem in Bezug auf den **KULDIG** App-Creator durch die Veranstaltungen.

# SERVICES FÜR AUSGABEGERÄTE

## **HARDWARE-ANGEBOT**

Gemeinsam mit unserem Partner Samsung bieten wir die Geräte-Linie „Ariadne“ mit drei leistungsstarken und langfristig nutzbaren Geräten verschiedener Größen.

In Kombination mit dem MDM und dem Kioskmodus erhalten Sie einen vollumfänglichen Service.

## **KULDIG CDN**

Das Content Delivery Network von **KULDIG** unterstützt Ihre Apps beim Ausspielen umfangreicher multimedialer Inhalte, vor allem bei mangelhafter Internetverbindung nach außen. Besonders in alten und weit-

läufigen Gebäuden kann nicht immer ein reibungsloser Abruf aller App-Inhalte mittels WLAN oder Mobilfunk gewährleistet sein.

Mit dem **KULDIG** Content Delivery Network ermöglichen Sie Ihren Besucher:innen einen entspannten Museumsbesuch ohne lange Wartezeiten beim Download der Inhalte.

## **KULDIG KIOSKMODUS**

Mit dem Kioskmodus schützen Sie Ihre Ausgabegeräte vor unerlaubten Zugriffen und sorgen dafür, dass Besuchende die App direkt und einfach aufrufen können.

### **KULDIG MDM**

Sofern Sie Ausgabegeräte über uns beziehen, bieten wir Ihnen ein Mobile Device Management System. Damit verwalten Sie größere Geräteparks bequem von zentraler Stelle aus.

### **BYOD, PWA ODER EINE APP AUF HARDWARE?**

Bei Bring Your Own Device oder BYOD bieten Sie Ihre App über die Stores für iOS und Android an. Besuchenden können die App vor und während des Besuches auf deren Smartphones laden. Dies hat den Vorteil, dass hauseigene Geräte entfallen. Bei einer Progressive Web App oder PWA wird die

App via Browser aufgerufen. Diese Form ist praktisch, da sie auch ohne Einstellung in die Stores angeboten werden kann. Gleichzeitig bietet Sie Funktionen wie Offline-Verfügbarkeit von Inhalten genau wie bei Store-Apps. Applikationen auf hauseigener Hardware bieten eine einheitliche Gerätebasis. So stellen Sie Ihre Anwendung Besuchenden z.B. ohne eigenes Smartphone zur Verfügung.

**Alle genannten Ansätze lassen sich sinnvoll miteinander kombinieren. Sprechen Sie uns gern dazu an.**

## PARTNER



**PUPPETEERS**

go~mus

## SAMSUNG

Gemeinsam mit unseren Partnern bieten wir Ihnen in allen Belangen die volle Power in Bezug auf Software und Apps. Egal ob beim Besuchermanagement mit go-mus, in Bezug auf professionelles Storytelling und

3D-Modellierung mit den Puppeteers oder für zuverlässige und robuste Hardware für Museen von Samsung, unsere Partner bieten professionelle und zuverlässige Lösungen in Verbindung mit dem **KULDIG** AppCreator.

## Wir lieben Visionen. Und Kultur.

Wir sind ein wachsendes Team aus verschiedenen Bereichen der Software-Entwicklung, des UI/UX-Design, Produkt- und Projektmanagement, Marketing, sowie aus den Gebieten der Geschichtswissenschaft und Kunstgeschichte.

Jeder Schritt zur digitalen Anwendung wird bei uns mitgedacht.

Mit viel Expertise und Erfahrung für digitale Lösungen im Kulturbereich begleiten wir Sie den ganzen Weg bei Ihrem App-Projekt.

Melden Sie sich gern telefonisch oder per Mail – wir freuen uns auf Ihre Anfrage!

### Dennis Willkommen

[vertrieb@droidsolutions.de](mailto:vertrieb@droidsolutions.de)  
0341 125 903 68



#### KULDIG

DroidSolutions GmbH  
Floßplatz 4, 04107 Leipzig  
WEB [www.kuldig.de](http://www.kuldig.de)  
CEO Dennis Willkommen